



Impro  
als Toolkiste

# Agenda

- Einstieg Prinzipien
- Inspiration & Akzeptieren
- Spiele zum Anwenden
- Status - Modell

# Tools

- + Namenssäckchen
- + Pattern mit Themensäckchen
- + "Sieben" + Namensspiel
- + Assoziieren + Bewegung
- + "Ich bin ein Baum"
- + Wort einwerfen
- + Ein-Wort-Geschichte + Bewegung
- + Story Spine
- + Drehpunktgleichheitstabelle
- + Columbian Brainbuster
- + Stuhls-Sofa

# Status Merkmale

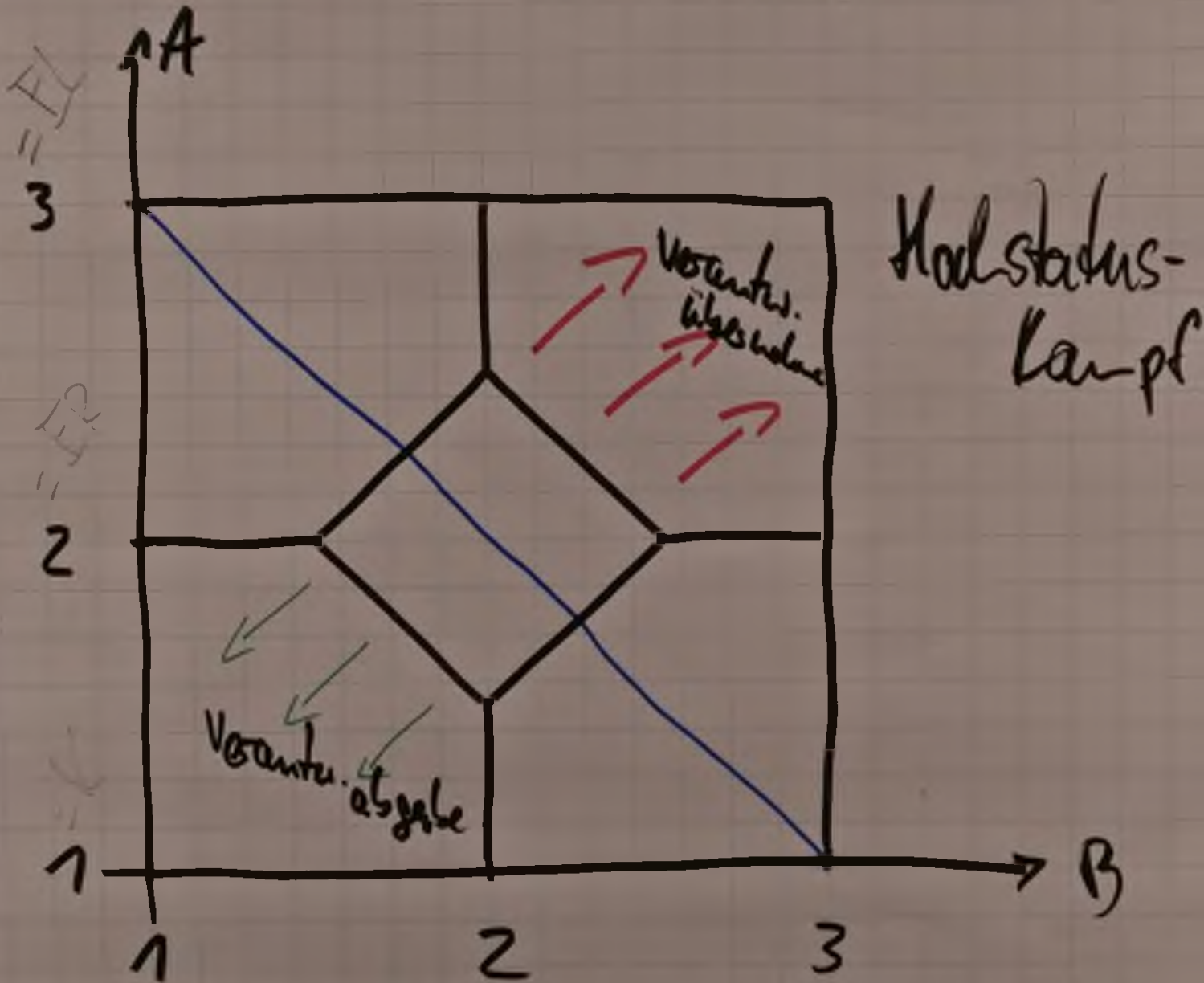
- Inhalt
- Stimme
- Mimik / Augenkontakt
- Körpersprache

# Hoch-/Tiefstatus

	HS	TS
ICH	↑	↓
DU	↓	↑



# Hirche-Preussig-Diagramm



# Story Spine

1. Es war einmal ...

2. Wie jeden Tag ...

3. Als plötzlich ...

4. Und dann

-  
-  
-

6. Bis eines Tages ...

7. Seitdem ...

Routine

Plot  
Point

Reise

Begegnung  
des Helden

Rück-  
2. Routine